# Module Software Development

## Analyseren (week 2)

Uiterste inleverdatum **1-10-2017.**

Inleveren **uitsluitend** via **Blackboard.** Inleveren **uitsluitend** als **.docx** of **.pdf**.

Naam en klas vermelden in het document!

**Opgave 1 (scrum)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Een iteratie is voorbij: | |
|  | **A** | Wanneer de release is opgeleverd met daarin de requirements van het product. |
|  | **B** | Als aan het eind van de sprint besloten wordt dat bepaalde requirements niet worden meegenomen in de release. |
|  | **C** | Aan het eind van de sprint, behalve als het team in de retrospective meeting ervoor kiest de sprint te verlengen. |
|  | **D** | Wanneer de vastgestelde time-box afloopt. |
| **Opgave 2 (scrum)** | | |
|  | Wie is bij Scrum verantwoordelijk voor de schatting van de workload per taak? | |
|  | **A** | De product owner |
|  | **B** | De scrum master |
|  | **C** | Het team |
|  | **D** | De eindgebruikers |

**Opgave 3 (user stories)**

Beschrijf de lego-stad (uit de lego-workshop) in de vorm van een of meer user stories.

**Opgave 4 (user stories)**

Bij een systeem moet de gebruiker eerst inloggen.

1. Beschrijf dit in de vorm van een user story
2. Beschrijf dit in de vorm van een of meer use cases. Ga uit van het op het college behandelde formaat (name, actors etc.)
3. Maak hiervan een use case diagram.